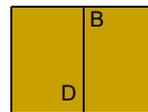


# EN POINTE TOUJOURS!

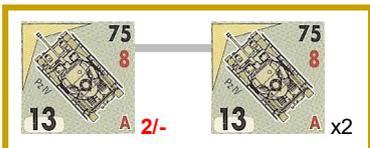
## Scénario Braveheart



### ALLEMANDS

Eléments d'un Kampfgruppe de la 16. Panzerdivision

Type des unités : vétéran

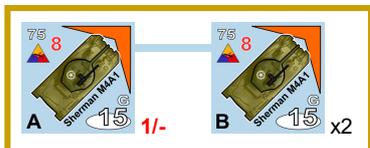
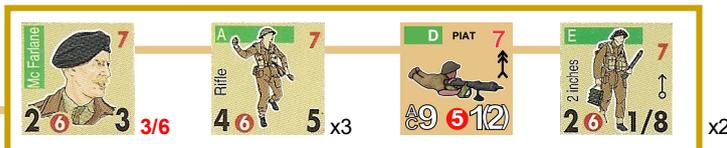


Placement en dernier carte D à l'ouest de Dxx08 (exclus).

### ANGLAIS

Fantassins du 8<sup>th</sup> Argyll and Sutherlands Highlanders

Type des unités : vétéran



Placement :

En premier carte B à l'est de Bxx08 et au sud de B09xx (exclus).

Les Shermans arrivent en renfort au tour 1 par B0901.

Appuis : les Anglais disposent de deux missions d'artillerie de 105 mm, arrivée tour au choix.



x2

### Termoli, Italie, 5 octobre 1943

Venant de débarquer à Termoli, sur la côte adriatique, la 78<sup>th</sup> Division britannique subit les contre-attaques de la 16. Panzerdivision. Les Argyll and Sutherlands Highlanders reculent peu à peu sous la pression ennemie et se regroupent autour d'une briqueterie. Mais les Shermans de renfort sont balayés et, malgré l'appui de l'artillerie, les Highlanders doivent se replier à la tombée de la nuit sous une pluie battante.

Initiative : +1 aux Allemands au tour 1.

Conditions de victoire :

Les Anglais gagnent s'ils ont au moins 6 pas d'infanterie (hors Sherman) dans ou adjacent au bâtiment de deux hex carte D à la fin du scénario.

Tout autre résultat est une victoire Allemande.

Durée : 8 tours.

### REGLES SPECIALES

Visibilité réduite de niveau 1 en raison de la pluie.

Terrain :

- Les règles de boue s'appliquent.
- Les champs sont du terrain clair (et boueux).

Allemand :

- Les Allemands ne disposent pas de Panzerfaust.

Scénario original de Philippe Naud publié dans *Vae Victis* 38.

Les pions et terrains sont disponibles dans VV31.

Les pions PIAT refaits sont disponibles dans *Opérations aéroportées 1940-1944*.

Les pions Shermans montrés ici sont ceux de *Opérations aéroportées 1940-1944*, ils sont équivalents à ceux de VV31.

