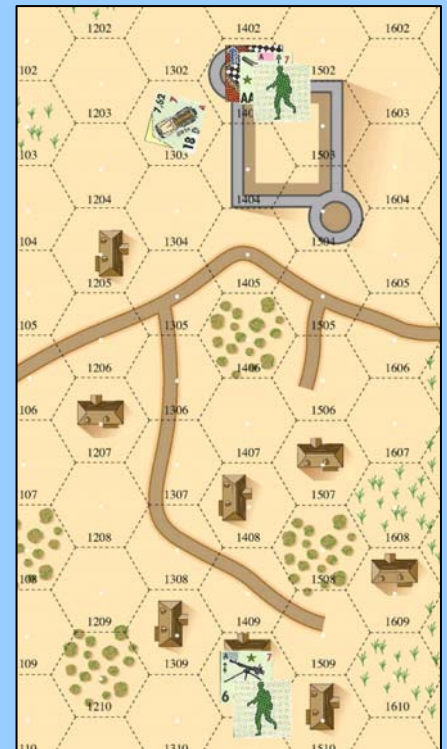


Exemple de tirs contre avion en attaque au sol

Cet exemple est tiré du scénario *Tacaud 4 à Ati*. Il illustre le fonctionnement de l'aviation d'appui et des tirs AA. Il ne reprend que les phases aériennes de plusieurs tours successifs, et ne montre que les unités AA et les Jaguars, plus un BTR servant de cible. Par convention, le premier tour simulé est appelé tour 1, et toute unité détruite est indiquée par un marqueur Epave.

Situation initiale (tour 1)

Les Libyens ont une mitrailleuse lourde AA en bâtiment (en 1410), et un lance-missiles sol-air SA-7 sur une des tours du bjord (en 1403, il ne peut pas être en batterie à l'intérieur d'un bâtiment) avec un BTR à côté (en 1303). Au tour 1, les Français appellent leurs deux Jaguars.



Arrivée d'un premier Jaguar (tour 2)

Test de délais du Jaguar n°1. Les Français obtiennent 3+3 aux dés, soit 6, le Jaguar arrive ce tour, et sera disponible tours 2, 3 et 4 (règle spéciale du scénario).

Le Jaguar attaque le BTR en 1303 au pied du bjord, en altitude moyenne. La mitrailleuse lourde ouvre le feu. Le tir AA utilise la table de tir AP/AA :

- Valeur (colonne) = valeur AP/2, soit 3 en l'occurrence.
- Pas de modificateurs (altitude moyenne).
- Les Libyens font 4+2, soit 6. La table donne un résultat I.

Le tir est réussi (tir AA réussit sur résultat D ou I). L'avion fait une manœuvre d'évitement et ne tire pas ce tour.

Nota : le seul obstacle qui peut bloquer une ligne de vue contre avion en moyenne altitude, c'est un effet d'hex aveugle. Ici, il n'y en a pas (par contre, si la mitrailleuse était en 1409, l'effet d'hex aveugle de la maison bloquerait sa LdV vers le Jaguar).



Test de délais du Jaguar n°2. Les Français obtiennent 5+4 aux dés, soit 9 supérieur à 6, le Jaguar n'arrive pas ce tour.



EN POINTE TOUJOURS!

Destruction du premier Jaguar (tour 3, début)

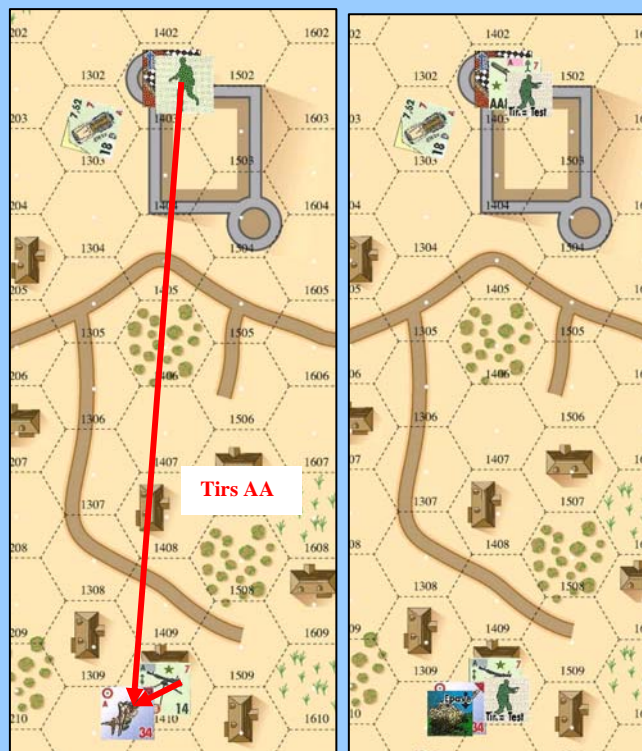
Le Jaguar n°1 est toujours présent sur zone. Il attaque la mitrailleuse lourde en 1410, en altitude basse. La mitrailleuse lourde tire en AA pour se défendre :

- Table de tir AP/AA
- Valeur (colonne) = valeur AP/2, soit 3 en l'occurrence.
- Modificateur -1 (altitude basse).
- Les Libyens font 4+4, pour un résultat final de 7. Tir sans effet.

Pour tenter de sauver la mitrailleuse lourde, le missile sol-air SA-7 en 1403 tire à son tour :

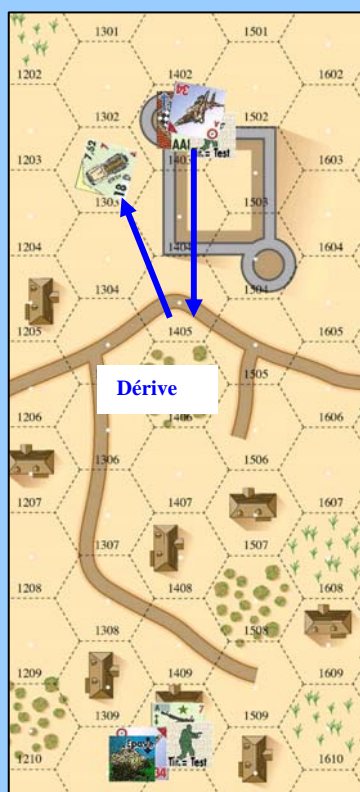
- Table de tir AP /AA
- Valeur (colonne) = valeur AA/2, soit 4 en l'occurrence.
- Modificateur -1 (altitude basse).
- Les Libyens font 2+1, pour un résultat final de 2. La table donne un résultat D. Mais cette valeur de 2 est inférieure à la valeur AA/3 du missile SA-7 ($8/3=2,67$). Un tir de missile AA avec résultat modifié inférieur à valeur AA/3 élimine l'avion cible.

Le Jaguar est détruit. Sa dernière mission, qui aurait du avoir lieu au tour 4, n'aura pas lieu.



Arrivée du deuxième Jaguar (tour 3, suite)

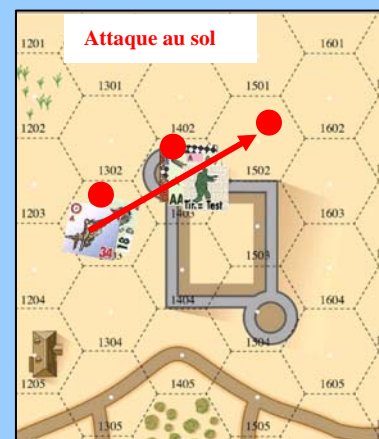
Test de délais du Jaguar n°2. Les Français obtiennent 4+3 aux dés, modificateur de -1 (deuxième tour consécutif), soit 6, le Jaguar arrive ce tour, et sera disponible tours 3, 4 et 5 (règle spéciale du scénario).



Le Jaguar attaque le missile sol-air SA-7 en 1403. Ni celui-ci, ni la mitrailleuse lourde, ne peuvent tirer en AA pour tenter de le repousser (un seul tir possible par phase aérienne et par unité). Il n'y a pas d'autre arme AA disponible.

Résolution de l'attaque du Jaguar :

- Dérive : dé de direction 4 (vers le Sud), dé de distance 2 (altitude moyenne, pas de modificateur, soit deux hex). L'hex final est l'hex 1405. Pour une mission d'attaque au sol, l'avion attaque la cible la plus proche de l'hex final. Il a le choix entre le BTR-152 et le SA-7, la priorité est à un véhicule surtout blindé. Le Jaguar attaque donc le BTR-152 en 1303.
- Un avion en appui au sol ou en bombardement est placé sur carte et orienté une fois la dérive résolue. Le Jaguar choisit d'attaquer en direction du Nord-Est, il prend en enfilade 1303, 1403, 1502.



EN POINTE TOUJOURS!

- Attaque en 1303 contre le BTR-152. Utilisation de la table de tir AP contre véhicules, avec valeur 8 (valeur d'attaque d'un véhicule blindé d'après les règles de scénario). Modificateur de -2 car le BTR a un toit ouvert. Le Jaguar fait 6+5 aux dés, soit un résultat modifié de 9. Le BTR-152 est juste sonné (il a eu chaud !).
- Attaque en 1403 contre le SA-7. Table de tir AP, valeur 34, pas de modificateurs, 4+3 aux dés, soit un résultat de 7. Le Sa-7 subit un pas de perte est donc éliminé.



Nouvel assaut du deuxième Jaguar (tour 4)

Tour 4, le Jaguar est encore sur zone. Il attaque la mitrailleuse lourde en 1410. Celle-ci tire en AA pour se défendre :

- Table de tir AP /AA
- Valeur (colonne) = valeur AP/2, soit 3 en l'occurrence.
- Pas de modificateurs (altitude moyenne).
- Les Libyens font 2+3, soit 5. Résultat D, le Jaguar est repoussé.

Dernière passe de tir du deuxième Jaguar (tour 5)

Tour 5, le Jaguar est toujours sur zone. Il attaque de nouveau la mitrailleuse lourde. Celle-ci tire en AA pour se défendre :

- Table de tir AP /AA
- Valeur (colonne) = valeur AP/2, soit 3 en l'occurrence.
- Modificateurs -1 (basse altitude).
- Les Libyens font 5+4, soit un résultat modifié de 8. Echec du tir, le Jaguar attaque.



Résolution de l'attaque du Jaguar :

- Dérive : dé de direction 5, dé de distance 1 (basse altitude moyenne, dérive -1), pas de dérive. L'hex final est l'hex cible.
- Il n'y a pas d'autre cible intéressante autour, l'axe d'attaque n'a pas d'importance. Par exemple vers le Nord.
- Attaque contre la mitrailleuse en 1410. Table de tir AP, valeur 34, modificateurs de +2 (bâtiment), 4+4 aux dés, soit un résultat modifié de 10. La mitrailleuse fait un test N3.

Elle obtient 5+4, soit un résultat de 11, pour un moral modifié de 4 (7-3). Le résultat est supérieur ou égal au double du moral modifié, elle est neutralisée et en plus subit un pas de perte au feu (ce qui l'élimine).

